Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / *FIRST*® LEGO® League Explore Programı
Takım Modelinde Kullanıma İzin Verilen Donanımlar

Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / *FIRST*® LEGO® League Explore programına takımların çalışmalarında LEGO Education eğitim setlerinden; **LEGO® Education SPIKE™ Essential**, **LEGO® Education WeDo 2.0** ve **LEGO® Education Bilgisayar Bilimi ve Yapay Zekâ Seti 8+** kullanılmasına izin verilmektedir.
Bu setlerin kullanımına ilişkin koşullar ve dikkat edilmesi gereken hususlar aşağıda açıklanmaktadır.

1- LEGO® Education SPIKE™ Essential

Programın sezon kitapları ve Keşif Seti'ne ilişkin inşa yönergeleri, LEGO® Education SPIKE™ Essential seti temel alınarak hazırlanmıştır.

2- LEGO® Education WeDo 2.0

Programda LEGO® Education WeDo 2.0 setinin kullanılmasına da izin verilmektedir. Ancak kullanılan sete bağlı olarak etkinliklerde ve takım modelinin oluşturulmasında bazı uyarlamalar yapılması gerekebilir.
WeDo 2.0 setini kullanan takımlara rehberlik etmek amacıyla, Mühendislik Defteri'nin 3, 4 ve 5. oturumlarında yer alan kodlama etkinlikleri için SPIKE™ Essential üzerinden hazırlanmış ders önerileri paylaşılmıştır.

WeDo 2.0 setini kullanan takımlar, aşağıdaki derslerden yararlanabilir:

- *FIRST*® LEGO® League Explore Ders 1 – WeDo 2.0 Soğutucu Fan
- *FIRST*® LEGO® League Explore Ders 2 – WeDo 2.0 Casus Robot
- *FIRST*® LEGO® League Explore Ders 3 – WeDo 2.0 Milo, Bilim Gezgini

3- LEGO® Education Bilgisayar Bilimi ve Yapay Zekâ Seti 8+

Programda, LEGO® Education Bilgisayar Bilimi ve Yapay Zekâ Seti 8+, kullanılmasına da izin verilmektedir.

Ancak LEGO® Education Coding Canvas programlama ortamında yer alan yapay zekâ kodlama bloklarının kullanılmasına izin verilmemektedir! Kodlama blokları kullanan takımlar değerlendirme dışı kalarak ödül alamayacaktır; sadece takım üyesi çocuklara madalyaları verilecektir.