

**BIOGLOW**

FUTURE

EDITION

Skor Kağıdı

Görev 01: Güçlü Mikrobiyomlar

Mikrobiyomlardaki kilit türler (Her biri 20 puan)

Genç orman: (en fazla 3)

Büyük ağaç: (en fazla 3)

Kovuklu ağaç: (en fazla 3)

Bonus: En az üç kilit türün genç orman mikrobiyomunda bulunması ve karşı sahada yer alan istilacı kraliçenin devrilmiş olması durumunda (40 puan eklenir) Hayır | Evet

Görev 02: Yenilenmenin Kökleri

Büyük ağacın tabanındaki kaynaklar (her biri 5 puan)

Kanopi odacığındaki kaynaklar (her biri 10 puan) (en fazla 15)

Görev 03: Mağara Şelalesi

Mağara Şelalesinden geçirilen kilit türler (her biri 5 puan) (en fazla 50)

Görev 04: Yağmur Ormanının Uyanışı

Yuvadaki tüm kilit türler serbest bırakılmış (30 puan) Hayır | Evet

Kovuklu ağaçtaki tüm kaynaklar serbest bırakılmış (20 puan) Hayır | Evet

Görev 05: Merkez Sığınak

Tamamen Merkez Sığınağın içinde bulunan kilit türler veya kaynaklar (her biri 5 puan)

Seviye Atlama Mücadelesi: İstilacı Saldırısı

Eklenen istilacı türler (her biri 20 puan) (en fazla 5)

Karantina bölgesindeki istilacı türler (her biri 10 puan)

Cezalar

Alınan ceza sayısı: ☐ 0
☐ 1 (-10 puan)
☐ 2 (-30 puan)
☐ 3+ (maç skoru sıfır (0))

Sahada sergilenen Duyarlı Profesyonellik:

GELİŞİYOR

USTACA

ÖRNEK OLACAK

2

3

4