



Teknisyen Rolü

Teknisyen olarak göreviniz, yağmur ormanındaki dengeyi yeniden sağlamak için bir robot tasarlamak ve kullanmaktır. Kilit türleri ihtiyaç duyulan bölgelere ulaştırarak, bu ekosistemi tehdit eden istilacı türlerle mücadele edilmesine yardımcı olacaksınız.

Teknisyen Aracı:

Oyun alanındaki parçaları farklı bölgelere göndermek için tasarlanmış, tek motor ve renk sensöründen oluşan robotik bir düzeneç.

Kılavuzlu Görev:

Oluşturduğunuz robotik düzeneği kullanarak kilit türleri Genç Orman Mikrobiyomuna gönderin. Ulaştırdığınız her bir kilit tür, yaşam alanını daha da güçlendirir. Üç adet kilit tür, biyomu yeniden canlandırır. Dördüncü kilit tür ise sahanın karşı tarafındaki İstilacı Kraliçeyi ortamdaki uzaklaştırır. (Bakınız Görev Modeli 01))

Görev Notları:

Deneme yaparken genç ormanı ve kovani oyun alanının aynı tarafına yerleştirebilirsiniz. Ancak tam oyunda genç orman ile kovan oyun alanının karşılıklı taraflarında yer alacaktır.



Genç Orman Mikrobiyomu

Kilit Türler



Kovan



İstilacı Kraliçe

- Genç Orman Mikrobiyomu içinde bulunan her kilit tür için (en fazla 3): **20 puan**
- **Bonus:** Genç Orman Mikrobiyomunda en az üç kilit tür bulunması ve sahanın karşı tarafındaki İstilacı Kraliçenin devrilmiş olması durumunda: **40 puan eklenir**

Yönergeler:

1. E2 Kitabındaki (Ek Kitapçık 2) yönergeleri izleyerek Kovan içine tek motoru, E3 Kitabındaki (Ek Kitapçık 3) yönergeleri izleyerek ise Genç Orman Mikrobiyomu içine renk sensörünü yerleştirin.
2. Bir bağlantı kartı kullanarak Kovadaki tek motor ile Genç Orman Mikrobiyomundaki renk sensörünü eşleştirin.
3. Farklı bir bağlantı kartı kullanarak aracın tek motoru ile renk sensörünü eşleştirin.
4. Aracı, Teknisyen Alanı içinde Genç Ormana doğru bakacak şekilde oyun matının üzerine yerleştirin.
5. Aracın tabanındaki yuvaya bir kilit tür yerleştirin.
6. Renk sensörünün bulunduğu bölüme basarak aracı çalıştırın.
7. Çalıştığında araç bir tam tur döner ve kilit türü fırlatır.
8. Fırlatma sonucunu gözlemleyin. Daha isabetli atışlar yapmak için hedefinizi ve uzaklığınızı ayarlayarak 5. – 7. adımları tekrarlayın.



İpucu:

Aracınızın tasarımını daha dengeli ve isabetli olacak şekilde geliştirin. İyi hedeflenmiş bir atış, art arda yapılan hızlı atışlardan daha etkili olabilir.

45521



45522

